**Need more Speed**

**Mit einem Autorennspiel kann man viele neue Softwareelemente lernen. Beginnend bei gesteuerten Bewegungen in der grafischen anzeige, über Positionserkennung der Fahrzeuge, bis zu einfacher Fahrphysik. Des Weiteren kann an in den Pausen mit seinem eigenen Spiel spielen was ein grosser Motivationsschub gibt.**

**Grund Idee**

Autorennen Spiel:

* 1 Spieler
  + Ein Spieler welcher ein Fahrzeug steuert. Wenn genügend Zeit vorhanden ist soll ein Zweiter dazu kommen.
* Eine Rennbahn
  + Einfache Rennbahn beginnend mit einem 3\*3 Feld.
* Steuerung
  + durch WASD und bei einem zweiten Spieler durch Pfeiltasten
* Einfache Fahrphysik
  + Beschleunigen / Bremsen
  + Natürliche kurven
* Rekordrundenzeit Speicherbar

**Mögliche Erweiterungen (wenn Zeit vorhanden)**

* Verschiedene Fahrzeuge
* Spiel Pausieren
* Erweiterte Fahrphysik
  + Bremsstreifen
  + Zentripetalkraft
* Verschiedene Rennbahnen
  + Ewt. Nasse Rennbahn
* Mehrspieler Netzwerk
* Items
* Controller
* Menü
* Sound